CASI D’USO PROGETTO TECNOLOGIE

* Titolo: Progetto Tecnologie Sabbia e Pallina.
* Attori: Utente.
* Racconto: 1. L’utente esegue il programma.

2. Il sistema mostra la finestra con le scatole e le palline.

3. Il sistema mostra la finestra con lo slider con i valori dell'inclinazione.

4. a) L'utente sceglie un valore positivo sullo slider.

5. a) Il sistema inclina le scatole verso destra.

6. a) Il sistema sposta la sabbia e la pallina verso destra.

4. b) L'utente sceglie un valore negativo sullo slider.

5. b) Il sistema inclina le scatole verso sinistra.

6. b) Il sistema sposta la sabbia e la pallina verso sinistra.

4. c) L'utente preme il pulsante azzera.

5. c) Il sistema allinea le scatole con l’asse x.

6. c) Il sistema allinea la sabbia con l’asse x e ferma la pallina.